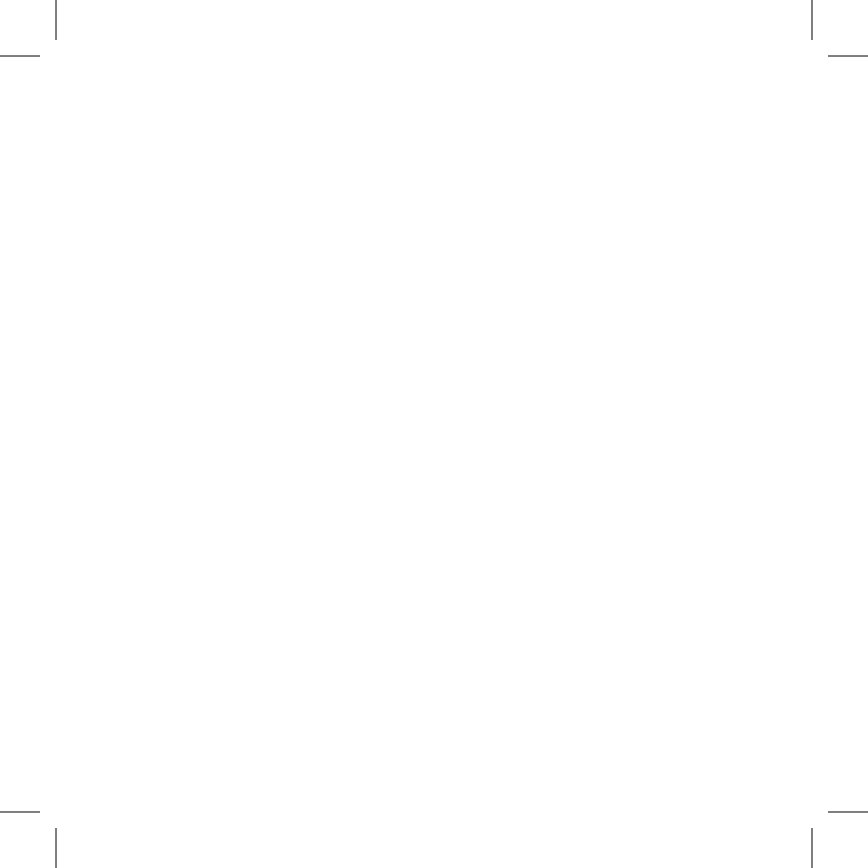


INSTRUCCIONS

MANRESA
1724



Reconstruïm la ciutat cremada



El joc

Després de la destrucció de bona part de Manresa durant la Guerra de Successió, els quatre principals estaments de la ciutat es posen a treballar per reconstruir-la: els **burgesos i comerciants** un cop enderrocats els antics palaus afectats per l'incendi de 1713 en construeixen un de nou que acollirà l'ajuntament; els **menestrals i pagesos** reconstrueixen les cases cremades de bona part de la ciutat; els **canonges** refan els retaules de l'interior de la Seu perquè els antics van ser cremats, i els **militars borbònics** consoliden la defensa de la ciutat fortificant una caserna al Puig Mercadal.

Per dur a terme les diferents tasques de reconstrucció cada estament haurà de treballar per obtenir els recursos naturals necessaris: pedra per reconstruir murs, sal per pagar els salaris de treballadors i artesans, aigua per fer argamassa o fusta per aixecar estructures i bastides. L'obtenció de recursos, però, no estarà exempta de desgràcies: incendis, sequeres o esfondraments.

La partida finalitza l'any 1724, quan apareix per primera vegada a la ciutat un estendard amb l'escut del nou règim. Els estaments que finalitzin les tasques de reconstrucció, podran dedicar-se a fer el nou estendard de la ciutat, i el primer a aconseguir-ho el podrà lluir, encapçalant la processó davant dels altres.

Quins són els components?

- Tauler de joc
- 72 Cartes:

Recursos (x48)



Estaments (x4)



Reconstrucció (x12)



Privilegis (x4)



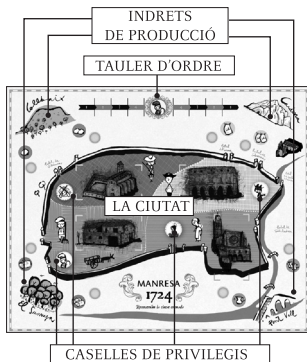
Estendard (x1)



Jugador/a inicial (x1)



Resum joc (x4)



- 10 treballadors, 2 de cadascun dels 4 estaments de la ciutat + 2 hereus (blanc)
- 3 daus de desgràcies: sal, aigua i fusta
- Aquest fullet d'instruccions



x 10



x 3



Versions del joc

El joc permet escollir entre dos nivells de dificultat/complexitat:

- **versió infantil** (a partir de 6-7 anys): és una versió simplificada per aprendre fàcilment el joc. Recomanada a les primeres partides o als jugadors/es poc avesats als jocs de taula. Es juga sense els **privilegis**. En aquesta versió podeu saltar-vos el text dels requadres grisos de les instruccions.
- **versió completa** (a partir de 10 anys): recomanada a jugadors/es més avesats als jocs de taula. Si jugueu a aquesta versió heu de llegir la totalitat de les regles, inclòs el text dels requadres grisos.

Què hem de preparar per jugar?

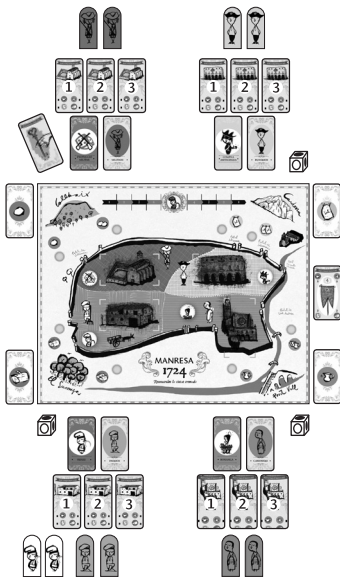
- Poseu el **tauler de joc** al centre de la taula.
- Col·loqueu les **cartes de recursos** al costat de l'indret de producció corresponent (pedra al Collbaix, sal a Cardona, aigua al Pont Vell i fusta al Suanya).
- Situeu els **daus de desgràcies** al costat de l'indret de producció corresponent (esfondrament a Cardona, sequera al Pont Vell i incendi al Suanya).
- Repartiu una **carta d'estament** a cada jugador/a a l'atzar. És recomanable que cada jugador/a sigui davant de la zona de la ciutat que li correspon
- Cada jugador/a agafa les tres **cartes de reconstrucció** i els

dos **treballadors**, corresponents al seu estament.

• Només en la **versió completa**, cada jugador/a agafa la **carta de privilegi** corresponent al seu estament i el jugador/a que juga amb els pagesos s'emporta els **dos treballadors de color blanc**. A més a més, es deixa la **carta d'estendard** al costat del taulell, visible per a tots els jugadors/es.

• Per sorteig escolliu el jugador/a que inicia la partida i rep la **carta de jugador/a inicial**.

• En el cas que jugueu la versió infantil o bé amb menys de 4 jugadors/es, guardeu el material sobrant a la capsa.



Com es juga?

La partida consta de diferents rondes de joc fins que un jugador/a aconseguix completar els seus objectius de reconstrucció. Cada ronda es compon de les següents fases:

① Preparació:

Els treballadors s'ordenen i fan cua per començar la feina.

② Ordres de treball:

Els treballadors surten de la ciutat per aconseguir recursos i privilegis.

③ Privilegis:

Els jugadors/es utilitzen els privilegis que tenen.

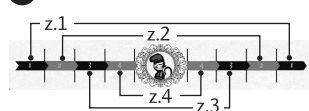
④ Producció:

Després de tirar els daus de desgràcies els jugadors/es obtenen els recursos naturals que produeixen els seus treballadors.

⑤ Reconstrucció:

Els jugadors/es edifiquen la seva zona si disposen dels recursos suficients.

① PREPARACIÓ:



El **taulell d'ordre** permet organitzar l'ordre en què els treballadors sortiran a buscar recursos naturals i privilegis. El jugador/a inicial col·loca els seus dos treballadors a les dues caselles de la zona 1. Després, en el sentit de les agulles del rellotge, el segon jugador/a col·loca els seus treballadors a la zona 2, i així successivament.

Només en la versió completa, si algun jugador/a en la ronda anterior ha aconse-

guit el privilegi de l'hereu, col·loca el treballador de color blanc a la casella superior del tauler d'ordre.

2 ORDRES DE TREBALL

Seguint el sentit de la fletxa del tauler d'ordre, els jugadors/es aniran col·locant els seus treballadors en qualsevol casella del tauler de joc, sempre que no estigui ocupada per un altre treballador.

Caselles de recursos: Hi ha quatre indrets que produeixen recursos naturals: el Suanya (fusta), Cardona (sal), el Pont Vell (aigua) i Collbaix (Pedra). A cada indret hi ha dues caselles que permeten obtenir 2 i 1 recursos respectivament.

Caselles de privilegi (només per a la versió completa): El jugador/a que col·loca el treballador en aquesta

casella roba la carta de privilegi al jugador propietari d'aquest. El privilegi es jugarà a la fase següent.

En partides de dos o tres jugadors/es, només s'utilitzen els privilegis dels estaments presents a la partida i, per tant, no es poden col·locar treballadors sobre les caselles dels estaments que no juguen.

3 PRIVILEGIS (només per a la versió completa)

Començant pel jugador/a inicial i en sentit de les agulles del rellotge, es juguen els privilegis que cada jugador/a ha aconseguit en la fase anterior. Si a un jugador/a no li han pres el seu privilegi, té dret a utilitzar-lo.

PRIVILEGIS

- **Compra anticipada** (burgesos). Permet obtenir recursos pagant-los per endavant. Qui juga el privilegi escull un treballador d'un altre/a jugador/a que estigui en una casella de recursos, posa la carta de *compra anticipada* al costat i paga al propietari del treballador tants recursos – del tipus que vulgui – com els que pot produir la casella (1 o 2). A la fase de producció, tots els recursos que aconseguixi aquest treballador se'ls quedarà el jugador/a que ha jugat el privilegi.
- **Bonança** (canonges). Les oracions i pregàries poden afavorir una producció extraordinària. Qui juga el privilegi posa la *carta de bonança* sobre un dels tres indrets que produeixen recursos naturals que poden

patir desgràcies (Cardona, el Pont Vell o el Suanya). A la fase de producció el dau corresponent a aquest recurs es tirarà dues vegades i permet d'acumular la producció de les dues tirades. Per tant, després de les tirades cada casella produeix el doble si surten dues cares de recursos, produeix normal si surt un recurs i una desgràcia, i no produeix res si surten dues desgràcies.

- **Protecció militar** (militars). Els soldats garanteixen la producció de recursos. Qui juga el privilegi posa la carta de *Protecció militar* en un dels tres indrets que produeixen recursos naturals que poden patir desgràcies (Cardona, el Pont Vell o el Suanya). Durant la fase de desgràcies, els treballadors d'aquesta zona no es veuran

afectats per les desgràcies que surtin als daus.

- **Hereu** (pagesos). Permet tenir un treballador addicional a la següent ronda. Qui juga el privilegi agafa un dels dos hereus disponibles (figura blanca), que podrà utilitzar durant la ronda següent com a tercer treballador per aconseguir recursos naturals o bé privilegis.

4 PRODUCCIÓ

En aquesta fase es resolen d'un a un els quatre indrets de producció: Collbaix (Pedra), Cardona (sal), el Pont Vell (aigua) i el Suanya (fusta). A cada indret, el jugador/a inicial tira el **dau de desgràcies** corresponent: pedra (no té dau), sal (1 esfondrament de galeries / 5 sal), aigua (2 sequeres / 4 aigües), fusta (3 incendis / 3 fustes).

Si no apareix cap desgràcia els jugadors/es obtenen els recursos que produeixen els treballadors. En cas contrari, l'indret no produeix i cap jugador/a obté cap recurs. Una vegada produïts els recursos, es retiren els treballadors del tauler i es resol el següent indret.

Només en la versió completa, s'han de tenir en compte els efectes dels privilegis de *bonança* (doble tirada de dau d'un indret), *protecció militar* (el dau no afecta a un indret) o *compra anticipada* (els recursos d'un treballador els obté qui juga el privilegi).

5 RECONSTRUCCIÓ

Començant pel jugador/a inicial i en sentit de les agulles del rellotge, els jugadors/es que tinguin els recursos necessaris

per completar la següent fase de construcció, posen la carta cara avall al tauler (que contemplan la reconstrucció de l'edifici) i retornen les cartes de recursos utilitzades a la pila corresponent.

Les fases de reconstrucció han de jugar-se en ordre (I, II, III) i només se'n pot jugar una a cada ronda.

Només en la versió completa, es retornen les cartes de privilegi a cada jugador/a propietari que les deixin visibles sobre la taula, davant seu.

Un cop acabada la ronda, i seguint l'ordre de les agulles del rellotge, es passa el marcador de jugador/a inicial al següent jugador/a, que encetarà una nova ronda.

Només en la versió completa, es juga amb una quarta fase de reconstrucció –l'estendard– que és comuna per a tots els jugadors/es.

Quan s'acaba i qui guanya?

La partida s'acaba a la ronda en què un jugador/a aconsegueix completar les tres fases de reconstrucció del seu estament (o quatre en la versió completa).

Guanya la partida el jugador/a que ha finalitzat totes les seves fases de reconstrucció. En cas d'empat, guanya el jugador/a amb més cartes de recursos a la mà. Si persisteix l'empat, el jugador/es comparteixen l'honor de portar l'estendard.

Creació del Joc

Nasi Muncunill i Ferran Renalias

Assessorament històric:

Francesc Vilà i Jordi Piñero

Il·lustració i Disseny:

Mercè Galí i Sònia Cabestany

Savis Consells:

Josep M^a y Dani (IdeaLúdica),
Kokorin

Playtesting:

Club del Joc, Roger C., Marc i Silvia,
Josep i Assumpció, Ricard i Olga,
Marc M.,

Agraïments:

Alba (per la paciència i suport)

