

<b>JOC DE TAULA:</b>	<b>BILLAR A REBOT</b>	<b>Codi</b>	<b>BDR_JH013</b>
----------------------	-----------------------	-------------	------------------

<b>Número de participants</b>
2 jugadors
<b>Edat recomanada</b>
A partir de 5 anys
<b>Espai i requisits tècnics</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Una taula on es pugui ficar el tauler</li> </ul>
<b>Material</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 tauler de 122 x 51 cm</li> <li>• 5 fitxes de joc</li> <li>• 1 caixa per guardar les fitxes</li> <li>• 1 instruccions del joc</li> </ul>

<b>Durada partida</b>
10 minuts
<b>Fotografia / Esquema</b>

<b>Objectiu del joc</b>
Aconseguir la màxima puntuació possible.

<b>Procedència, història, contextualització...</b>

<b>Funcionament / Regles</b>
<p>És un joc on cal calcular la força de llançament tenint en compte els angles que formen les dues gomes elàstiques de l'extrem. Guanyarà aquell jugador que faci el major numero de punts amb el llançament de 5 fitxes.</p> <p>Si una fitxa queda entre dos nombres cal contar el nombre de menor valor. Si una fitxa sobrepasa la última línia no puntua cap valor.</p>

---

**Informació dinamització**

<b>Valor pedagògic</b>

<b>Observacions i recomanacions per a la dinamització</b>

<b>Informació complementària</b>