


<b>JOC DE TAULA:</b>	<b>CROKINOLE</b>	<b>Codi</b>	BDR_JH009
----------------------	------------------	-------------	-----------

<b>Número de participants</b>
2 o 4 jugadors
<b>Edat recomanada</b>
A partir de 8 anys
<b>Espai i requisits tècnics</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Una taula on es pugui ficar el tauler</li> </ul>
<b>Material</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>1 tauler amb tres cercles concèntrics i un forat al mig</li> <li>12 discos blancs</li> <li>12 discos negres</li> </ul>

<b>Durada partida</b>
10 minuts aprox.
<b>Fotografia / Esquema</b>


<b>Objectiu del joc</b>
Intentar aconseguir el màxim possible de punts, però apartant primer les fitxes del contrincant.

<b>Procedència, història, contextualització...</b>

<b>Funcionament / Regles</b>
<p><b>Preparació:</b>  Repartir les fitxes entre els jugadors. Un jugador té les blanques i l'altre les negres. En el cas de que siguin 4 jugadors es fan dos equips de dos persones.  Cada jugador té una zona des d'on disparar les seves fitxes: si són dos jugadors cadascú tindrà la meitat del tauler. Si són 4 jugadors es juga per parelles. Cada jugador tindrà un quart del tauler i els jugadors del mateix equip s'han de posar davant per davant.</p> <p><b>Funcionament:</b>  El taulell de joc es divideix en 3 cercles concèntrics amb un forat al mig. L'objectiu és intentar fer el màxim punts possibles llançant les fitxes amb el dit des del cercle més exterior i intentant aproximar-les tant com sigui possible al forat central. Els llançament es fan torns.</p> <p>Sempre que hi hagi una fitxa contrària dins del tauler de joc s'ha de provar de colpejar-la amb una de les teves fitxes. Si no s'aconsegueix tocar-ne cap, es retira la fitxa que s'havia posat en joc i es perd el torn. Si no hi ha cap fitxa adversària al tauler de joc, es pot intentar encertar la teva fitxa al forat central.</p> <p>Quan una fitxa cau al forat central, dóna 20 punts i es retira del forat.</p> <p><b>Final del joc:</b>  Un cop tirades totes les fitxes, es fa el recompte de punts.</p>

- Les fitxes que al llarg de la partida han caigut al forat central puntuen 20 punts
- Si hi ha alguna fitxa dins el cercle més proper al forat central puntua 15 punts
- Si hi ha alguna fitxa dins el segon cercle més proper al forat central puntua 10 punts.
- Si hi ha alguna fitxa dins el tercer cercle més proper al forat central puntua 5 punts.
- Les fitxes que hagin sortit del tauler no puntuen.

Un cop sumats els punts, guanya el jugador o l'equip que n'ha fet més.

---

### Informació dinamització

#### Valor pedagògic

#### Observacions i recomanacions per a la dinamització

#### Informació complementària