

JOC DE TAULA:	SJOELBACK	Codi	BDR_JH004
----------------------	------------------	-------------	-----------

Número de participants
Individual o per equips
Edat recomanada
A partir de 6 anys
Espai i requisits tècnics
<ul style="list-style-type: none"> Taula àmplia i gran on hi càpiga el tauler
Material
<ul style="list-style-type: none"> 1 tauler de fusta de 200 x 45 cm. amb una zona de llançament i quatre caixons al final 1 capsa de plàstic amb 30 fitxes de fusta de 5 cm. de diàmetre 1 full d'instruccions

Durada partida
20 minuts aprox.
Fotografia / Esquema


Objectiu del joc
Els jugadors, al seu torn, llancen d'una en una totes les fitxes des de la zona de llançament, fent-les lliscar pel tauler i intentant fer-les entrar en els caixons finals. Guanya el jugador que obté la màxima puntuació.

Procedència, història, contextualització...
Joc originari dels Països Baixos, on té una gran popularitat.

Funcionament / Regles
El joc es desenvolupa en tres sèries de llançament per a cada jugador.
<ul style="list-style-type: none"> 1ª sèrie. El jugador 1 tira d'una en una totes les seves 30 fitxes. Si una fitxa no entra en cap caixó, es deixa on ha quedat fins al final de la sèrie. Un cop acabada la 1ª sèrie, s'enretiren fins al fons dels caixons totes les fitxes entrades i es recullen la resta de fitxes que no han entrat en cap caixó. 2ª sèrie. El jugador 1 torna a llançar totes les fitxes recollides després de la primera sèrie. Un cop acabada la 2a sèrie, s'enretiren fins al fons dels caixons totes les fitxes entrades i es recullen la resta de fitxes que no han entrat en cap caixó. 3ª sèrie. El jugador 1 torna a llançar totes les fitxes recollides després de la segona sèrie. Un cop acabada la 3a sèrie, es fa el recompte de punts.
Un cop s'ha fet el recompte de punts del jugador 1, serà el torn del jugador 2, que farà les tres sèries de llançaments, i després el 3, etc.
<u>Puntuacions:</u>

1 fitxa al calaix 1	1 punt
1 fitxa al calaix 2	2 punts
1 fitxa al calaix 3	3 punts
1 fitxa al calaix 4	4 punts
1 sèrie completa	20 punts

S'obté una sèrie quan es col·loca una fitxa en cadascun dels 4 calaixos. D'aquesta manera s'obtenen 20 punts en comptes dels 10 que s'obtindrien si se sumessin les puntuacions de cada fitxa (1+2+3+4).

Per exemple:

1	● ● ● ● ●
2	● ●
3	● ● ●
4	● ● ● ●

La puntuació obtinguda és de:

$20 + 20 + 1 + 1 + 1 + 3 + 4 + 4 = 54$ punts equivalent a 2 sèries completes + 3 fitxes al calaix 1, 1 fitxa al calaix 3 i fitxes al calaix 4.

Algunes observacions:

- Si una fitxa surt del tauler de joc s'elimina.
- Si una fitxa llançada rebota i torna a la zona de llançament s'elimina.
- Si una fitxa entra en un caixó, rebota i en surt, no compta. De totes maneres, la fitxa continua jugant.

Informació dinamització

Valor pedagògic

Observacions i recomanacions per a la dinamització

Informació complementària